

<p>21. Nachtflug-Verbot</p> <p>Es besteht der Wunsch eines Nachtflugverbotes (von 0 bis 5 Uhr) für den Nürnberger Flughafen.</p> <p><u>Bürgermeister, Herr Volleth:</u> Der Fluglärm-Beauftragte der Regierung von Mittelfranken ist auf Grund dieses Problems in der nächsten Sitzung des UVPA geladen. Die Fachaufsicht liegt beim Wirtschaftsministerium in München, diese arbeitet eng mit der Fluglärm-Kommission zusammen. Es wird darum gebeten, vom Petitions-Recht gebrauch zu machen und entsprechende Stellen zu kontaktieren (Fluglärm-Kommission). Es besteht keine andere rechtliche Möglichkeit: Eine Änderung ist aktuell nicht absehbar.</p>	<p>[REDACTED]</p> <p>[REDACTED]</p>
<p>22. Sanierung des Steinforstgrabens</p> <p>Gibt es Pläne der Stadt Erlangen den Steinforstgraben in eine Umweltschutzbestimmung zu inkludieren?</p> <p><u>Bürgermeister, Herr Volleth:</u> Seitens des Umweltamtes gibt es diesbezüglich keine Überlegungen. Das Thema soll vom Stadtteilbeirat aufgegriffen werden.</p>	<p>[REDACTED]</p> <p>[REDACTED]</p> <p>STBR z.W. m.d.B. das Thema aufzugreifen.</p>
<p>23. Radweg über Wiesengrund zum Grab / Brücke Alterlanger See</p> <p>Der Radweg über den Alterlanger See hinüber ist zu schmal, Begegnungsverkehr gestaltet sich schwierig. Gibt es Bestrebungen diesen zu verbreitern?</p> <p>ANTRAG Die Brücke am Alterlanger See soll überplant werden. Der Antrag wurde zur Abstimmung gestellt und mehrheitlich beschlossen.</p>	<p>[REDACTED]</p> <p>[REDACTED]</p> <p>Ref. VI z.W. m.d.B. eine Behandlung des Antrags innerhalb von drei Monaten im Stadtrat oder einem zuständigen Ausschuss herbeizuführen und den Bürger zu informieren. Bitte Kopie des Schreibens an Amt 13-2 senden.</p> <p>61</p>
<p>24. Rückbau von Radwegen im Wiesengrund nach Vollendung der Stadt-Umland-Bahn</p> <p>Sollen nach der nach Vollendung der Stadt-Umland-Bahn Radwege im Wiesengrund zurück gebaut werden?</p> <p><u>Referent für Planen und Bauen, Herr Weber:</u> Es soll kein Rückbau stattfinden.</p>	<p>[REDACTED]</p> <p>[REDACTED]</p> <p>Ref. VI z.K.</p>