

Beschlussvorlage

Geschäftszeichen:
I/52

Verantwortliche/r:
Amt 52

Vorlagennummer:
52/118/2023

SPD Antrag 001/2023 Einladung eSports Erlangen

Beratungsfolge	Termin	Ö/N	Vorlagenart	Abstimmung
Sportbeirat	02.05.2023	Ö	Empfehlung	einstimmig angenommen
Sportausschuss	02.05.2023	Ö	Beschluss	einstimmig angenommen

Beteiligte Dienststellen

I. Antrag

Der Verein eSports Erlangen wurde in die Sitzung des Sportausschusses vom 02.05.2023 eingeladen und stellt sich dem Gremium vor. Der SPD-Fraktionsantrag 001/2023 ist somit bearbeitet.

II. Begründung

1. Ergebnis/Wirkungen

(Welche Ergebnisse bzw. Wirkungen sollen erzielt werden?)

Ein Vertreter des Vereins eSports Erlangen präsentiert die Ausrichtung und Inhalte der Vereinsarbeit.

2. Klimaschutz:

Entscheidungsrelevante Auswirkungen auf den Klimaschutz:

- ja, positiv*
 ja, negativ*
 nein

5. Ressourcen

(Welche Ressourcen sind zur Realisierung des Leistungsangebotes erforderlich?)

Investitionskosten: € bei IPNr.:
Sachkosten: € bei Sachkonto:
Personalkosten (brutto): € bei Sachkonto:
Folgekosten € bei Sachkonto:
Korrespondierende Einnahmen € bei Sachkonto:
Weitere Ressourcen

Haushaltsmittel

- werden nicht benötigt
 sind vorhanden auf IvP-Nr.
bzw. im Budget auf Kst/KTr/Sk
 sind nicht vorhanden

Anlagen: **SPD Fraktionsantrag 001/2023**

III. Abstimmung

Beratung im Gremium: Sportbeirat am 02.05.2023

Ergebnis/Beschluss:

Der Verein eSports Erlangen wurde in die Sitzung des Sportausschusses vom 02.05.2023 eingeladen und stellt sich dem Gremium vor. Der SPD-Fraktionsantrag 001/2023 ist somit bearbeitet.

mit 10 gegen 0 Stimmen

Volleth
Vorsitzender

Tänzler
Schriftführer

Beratung im Gremium: Sportausschuss am 02.05.2023

Ergebnis/Beschluss:

Der Verein eSports Erlangen wurde in die Sitzung des Sportausschusses vom 02.05.2023 eingeladen und stellt sich dem Gremium vor. Der SPD-Fraktionsantrag 001/2023 ist somit bearbeitet.

mit 8 gegen 0 Stimmen

Volleth
Vorsitzender

Tänzler
Schriftführer

IV. Beschlusskontrolle

V. Zur Aufnahme in die Sitzungsniederschrift

VI. Zum Vorgang