

# Sonderrücklage Budgetergebnisse

Stand:04.04.2017

## Amt 61

Datum d. Eintrags	Anfangsbestand zum 01.01.2016	Zugang:	Abgang:	Aktueller Stand in EURO	Erläuterungen
					<b>Haushaltsjahr 2016:</b>
01.01.2016	392.147,41 €			392.147,41 €	Stand der Rücklage am 01.01.2016
02.05.2016		37.691,38 €		429.838,79 €	Personalkostenbudgetierung Abrechnung 1. Quartal 2016
23.06.2016		17.881,05 €		447.719,84 €	Personalkostenbudgetierung Abrechnung 2. Quartal 2016 (April und Mai 2016)
11.10.2016			-4.700,50 €	443.019,34 €	MNB f. IP 511.991 "Stadtmodellplatten" aufgrund Beschluss UVPA vom 19.04.2016 (Erweiterung Stadtmodell für die Landesgartenschau)
08.11.2016			-571,20 €	442.448,14 €	MNB f. IP 511.991 "Stadtmodellplatten" aufgrund Beschluss UVPA vom 19.04.2016 (Überarbeitung Stadtmodellplatter)
25.11.2016			-1.412,90 €	441.035,24 €	MNB f. IP 511.991 "Stadtmodellplatten" aufgrund Beschluss UVPA vom 19.04.2016 (Überarbeitung Stadtmodellplatten)
25.11.2016			-4.617,20 €	436.418,04 €	MNB f. IP 511.991 "Stadtmodellplatten" aufgrund Beschluss UVPA vom 19.04.2016 (Überarbeitung Stadtmodellplatten und Lückenschluss zwischen Innenstadt und Burgberg)
12.12.2016			-63.890,00 €	372.528,04 €	MNB f. SK 543222 "Aufwendungen für sonstige Beratungsleistungen" aufgrund Verwendungsbeschluss UVPA vom 19.04.2016 (Erstellung eines Integrierten Stadtentwicklungskonzeptes / ISEK, 3. - 5. Abschlagsrechnung)
12.12.2016			-38.940,00 €	333.588,04 €	MNB f. SK 543222 "Aufwendungen für sonstige Beratungsleistungen" aufgrund Verwendungsbeschluss UVPA vom 19.04.2016 (Erstellung eines Integrierten Stadtentwicklungskonzeptes / ISEK, 6. Abschlagsrechnung)
27.12.2016		38.010,43 €		371.598,47 €	Personalkostenbudgetierung Abrechnung 3. Quartal 2016 (Juni - September 2016)
30.12.2016		41.363,51 €		412.961,98 €	Personalkostenbudgetierung Abrechnung 4. Quartal 2016
31.12.2016					Übertrag Budgetergebnis 2016
					Entnahme aufgrund Jahresrechnung 2016
	<b>392.147,41 €</b>	<b>134.946,37 €</b>	<b>-114.131,80 €</b>	<b>412.961,98 €</b>	<b>gegenwärtiger Stand:</b>